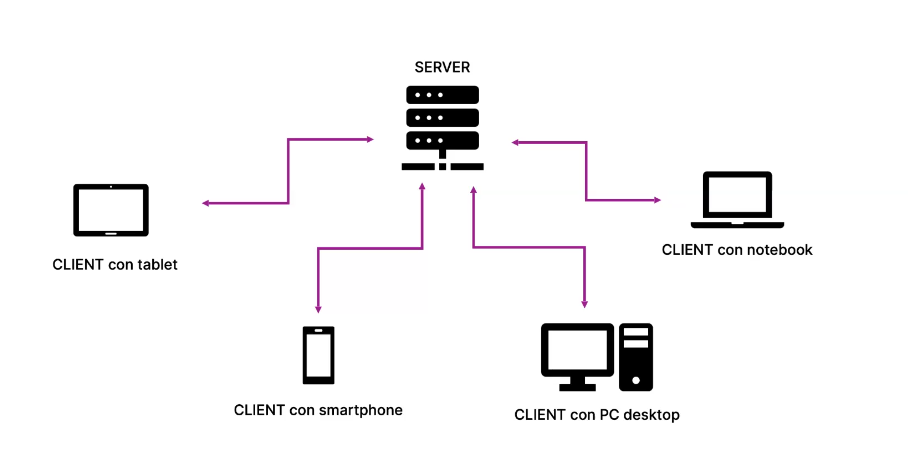
Lezione 15 gennaio 204

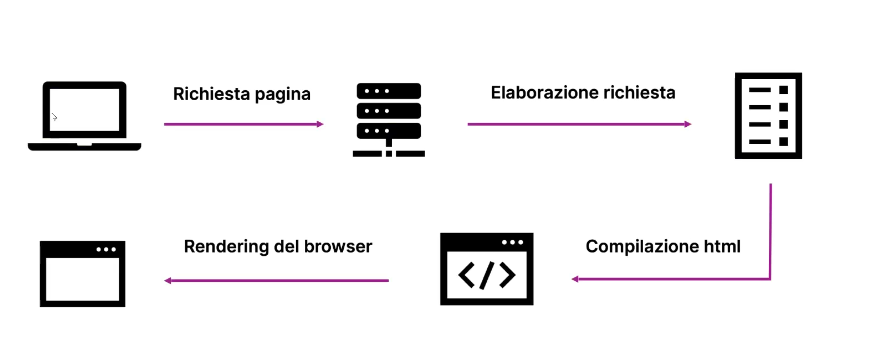
* Mattina 🡪 Lezione vera
* Pomeriggio 🡪 Principalmente compiti
* Venerdì 🡪 mettersi alla prova con progetti ed esami teorici a crocette
* Ogni tre settimane di lezione c’è una settimana di progetto (fatti in gruppi random)

**Html** 🡪 Hyper Text Markup Language

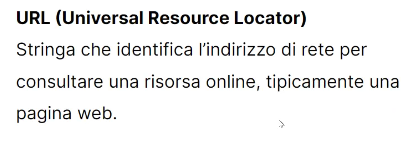
**CSS** 🡪 Cascading Style Sheets 🡪 linguaggio di formattazione e stile



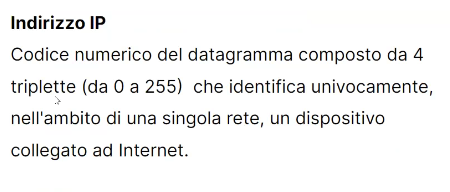
Ogni dispositivo che fa la richiesta al server si chiama client.



**URL** 🡪 Universal resource locator

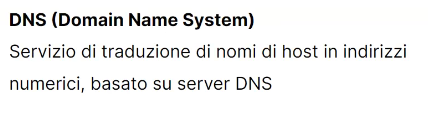






**IP** 🡪 Vero indirizzo della macchina, di solito è dinamico. Quello statico è a pagamento perché prezioso.

**Database** 🡪 Raccoglie dati  
**Server** 🡪 Smista e invia-riceve dati



Quando ha problemi, non raggiungiamo i server e i siti che ci interessano.

Esempio di funzionamento:

Immagine che contiene testo, schermata, linea, diagramma

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, Carattere, schermata, bianco

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, algebra

Descrizione generata automaticamente

FTP 🡪 Utilizzeremo invece GITHUB quindi questo non ci serve.

Immagine che contiene testo, Carattere, schermata, bianco

Descrizione generata automaticamente

HTML

Immagine che contiene testo, Carattere, schermata, algebra

Descrizione generata automaticamente

Tag finti per esempio:

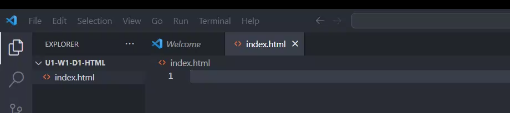
Immagine che contiene testo, Carattere, bianco

Descrizione generata automaticamente

Il tag ha una apertura e chiusura.

Nomenclatura dei progetti 🡪 Unità – Week – Day-

In visual studio code aprire sempre una cartella e mai un file singolo, ma il passaggio si può evitare creando prima la cartella e poi aprirla con Code. Chiamare sempre il primo file index.html





Scrivere sempre la scorciatoia per creare i tag 🡪 **CTRL + ù**   
Produce un commento.

Immagine che contiene testo, schermata, software, Software multimediale

Descrizione generata automaticamente

Il primo tag in assoluto da mettere in una pagina è **<!doctype html>**

Immagine che contiene schermata, testo, Software multimediale

Descrizione generata automaticamente

Sotto il doctype ci sarà il tag principale <html>. In questo tag ci saranno i figli <head> e <body>

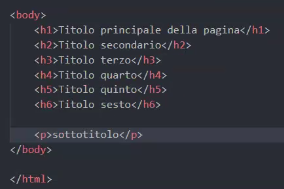
Immagine che contiene testo, Carattere, schermata

Descrizione generata automaticamente

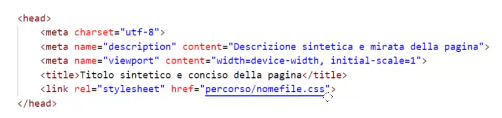
Nei meta, con **viewport** viene settata la pagina alla grandezza del device, senza invece tagliare la pagina. I tag meta non verranno visti dall’utente. L’utente può solo vedere il tag title perché vedrà il titolo nella pagina.

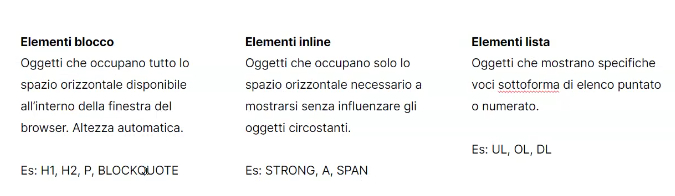
**Estensioni da scaricare in visual studio code**

-estensione colori 🡪 one monokai  
 -live server 🡪 Usare per non applicare flash indrive e javascript  
 -prettier 🡪 code formatter  
-Path intellisense



Di **h1** deve esserci uno per pagina, usare da h2 in poi per altri titoli.





**Span** 🡪 serve a delimitare qualcosa per poterlo modificare a piacimento (es. colore, grassetto, corsivo, ecc) in linea, senza metterlo a parte da capo (come il div)





Elementi in linea:

A -- Ancore 🡪 Elemento in linea

Em 🡪 Corsivo

Span -->

Strong 🡪 testo in grassetto (vecchia b)

U (da non usare)🡪 Sottolineare

Sub 🡪 Per mettere i numeretti alla potenza o degli elementi di chimica

Del (oppure S) 🡪 Linea di cancellazione

Ins 🡪 Inserimento di qualcosa

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

**CTRL + L** 🡪 Seleziona tutta la riga

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Definition list, anche se si usano di più UL e OL. Nella lista si devono mettere gli list item.

Immagine che contiene testo, Carattere, schermata, Elementi grafici

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, ricevuta, Carattere, bianco

Descrizione generata automaticamenteImmagine che contiene testo, Carattere, lavagna, menu

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

KBD è simile al code e serve per rappresentare le scorciatoie di tastiera.

SCORCIATOIE IMPORTANTI:

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

**Br** 🡪 (tag break) Forza il testo ad andare a capo ma da usare molto poco

**HR** 🡪 (horizontal ruler) serve a dividere un contenuto da prima a dopo con una linea

Immagine che contiene testo, schermata, numero, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Inserendoli nei tag si aggiungono i loro effetti, servono principalmente per scrivere questi simboli senza che il programma li legga come linguaggio di codice.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente



**IMMAGINI**

Esistono due macro categorie:

Immagine che contiene schermata, Policromia, Elementi grafici, cerchio

Descrizione generata automaticamente

L’immagine vettoriale è scalabile all’infinito senza perdere nitidezza, l’immagine raster è formata da pixel e in base ai suoi pixel può essere ingrandita.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, ricevuta

Descrizione generata automaticamente

Il PNG performa un pochino meglio del JPG.

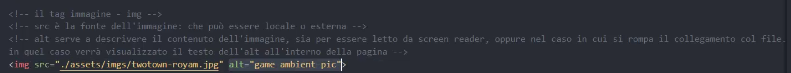
Per inserire un’immagine:

Immagine che contiene testo, Carattere, schermata

Descrizione generata automaticamente

Src è la fonte dell’immagine, può essere locale oppure risosta esterna.

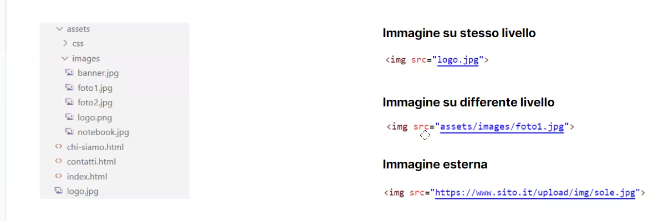
Se si trova sul disco rigido, scrivere ./ e il nome della cartella dove si trova il file/ img/ nome file.  
La cartella contenente i file per i clienti chiamarla assets.



Mettere il link immagine se l’immy si trova online e non sul computer.

Senza impostazioni, l’immagine sicuramente sarà troppo grande e crea una scroll orizzontale. Per evitare il trasbordo dell’immagine, usare CSS con hight e weight. Usare uno dei due ma non insieme se non si conoscono le dimensioni dell’immagine (il browser calcolerà automaticamente da solo).



Preferibile usare solo la weight non in pixel.   


Possibilmente avere l’immagine sul pc per evitare che si perda a causa della chiusura di un server ecc.   
L’immagine nel testo si comporta come una parola e si allinea al testo.



Tag figure per racchiudere un’immagine a cui conferisce un margine, figcaption per aggiungere una descrizione.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamente

Il tag ancora deve avere href che serve per collegare il link alla pagina. Usare Target (blank) per forzare il link ad aprirsi in un’altra pagina

./ 🡪 Cartella corrente

../ 🡪 Salire nella cartella principale

